



H. AYUNTAMIENTO CONSTITUCIONAL DE MANZANILLO, COLIMA  
(2021-2024)



**DIRECCION DE LIMPIA Y ASEO PUBLICO**  
**CUARTO TRIMESTRE**

Nombre del programa o concepto al que corresponde el indicador	Objetivo institucional	Nombre(s) del(os) indicador(es)	Dimensión(es) a medir	Definición del indicador	Método de cálculo con variables de la fórmula	Unidad de medida	Frecuencia de medición	Metas programadas	Avance de metas
REPORTE DE RECOLECCIÓN DE RESIDUOS SÓLIDOS X TONELAJE	ESTABLECER LAS BASES PARA QUE SE OFREZCA UN SERVICIO DE CALIDAD A LA POBLACIÓN	REPORTE DE RECOLECCIÓN DE RESIDUOS SÓLIDOS	75 REPORTE ATENDIDOS EN EL TRIMESTRE	INFORME DE RECOLECCIÓN DE RESIDUOS SÓLIDOS	REPORTE POR DIFERENTES MEDIOS	REPORTE	DIARIO	SUPERAR RECOLECCIONES DE TRIMESTRES ANTERIORES	100%
REPORTE DE EXTRACCIÓN DE LIXIVIADOS EN RELLENO SANITARIO	DISMINUIR LA CONATAMINACIÓN DE LOS MANTOS ACUÍFEROS	REPORTE DE EXTRACCIÓN	150 MIL LITROS RECOLECTADOS	INFORME DE EXTRACCIÓN DE LIXIVIADOS EN EL RELLENO SANITARIO	MÉTODO DE CÁLCULO POR LITROS	LITROS	DIARIO	SUPERAR LAS EXTRACCIONES DEL AÑO ANTERIOR	95%
LIMPIEZA DE PAPELEO DE LAS PRINCIPALES VIALIDADES Y ACCESOS AL MUNICIPIO	MANTENER LIMPIO EL MUNICIPIO	REPORTE EN BITÁCORAS	270 KILÓMETROS ATENDIDOS EN EL TRIMESTRE	INFORME DE ACTIVIDADES EN BITÁCORA	MÉTODO DE CÁLCULO POR METRO	METROS	DIARIO	SUPERAR LIMPIEZA DE VIALIDADES Y ACCESOS DE LA CIUDAD	98%
CEPILLADO Y RECOLECCIÓN DE TIERRA POR BARRIDO MECÁNICO	MANTENER LAS AVENIDAS LIBRES DE POLVO Y EVITAR LOS TAPONAMIENTOS DE ALCANTARILLAS	REPORTE EN BITÁCORAS	1 KM RECORRIDO EN BARRIDO	INFORME DE ACTIVIDADES EN BITÁCORA	MÉTODO DE CÁLCULO POR METRO	METROS	DIARIO	SUPERAR LIMPIEZA DE VIALIDADES Y ACCESOS DE LA CIUDAD	55%
RECOLECCIÓN DE RESIDUOS SÓLIDOS USO DEL RELLENO SANITARIO POR EMPRESAS Y PARTICULARES	ATENDER A TODA PERSONA QUE NECESITE HACER USO DEL RELLENO SANITARIO	REPORTE EN BITÁCORAS	16,702.13 KILOGRAMOS DE RESIDUOS SOLIDOS URBANOS	INFORME DE ACTIVIDAD	MÉTODO DE CÁLCULO POR KILOGRAMOS	KILOGRAMO	DIARIO	SUPERAR LIMPIEZA DE VIALIDADES Y ACCESOS DE LA CIUDAD	100%